

Szabó Szabolcs
Természettudományos Vándorkupa
2027.



Előzetes feladat kiírása

Feladat: Egy legalább 4, legfeljebb 6 perces videófilm készítése az alábbi témában:

Gyorsabban/lassabban, hogy jobban lássam!

Készítsetek **gyorsított vagy lassított videófelvételt** természettudományos jelenségekről, kísérletekről! Az eredményről készüljön egy legalább 4, legfeljebb 6 perces videófilm, melyben bemutatjátok az elkészített felvételt, elemzitek a látottakat és indokoljátok, hogy milyen többletet adott a filmtechnika a jelenség megfigyelésében.

A jelenségek kiválasztásának szempontjai:

- a videóban pontosan 4 jelenséget kell bemutatni;
- a jelenség lehet a természetben megfigyelt vagy kísérletileg előállított is;
- legalább egynek lassított és legalább egynek gyorsított felvételnek kell lennie;
- legalább egy jelenségnek kapcsolódnia kell a fenntarthatóság témaköréhez (de természetesen lehet több, mint egy ilyen);
- a videóban ki kell emelni, hogy mi volt a szerepe a lassításnak/gyorsításnak, mi az, ami így jobban vagy egyáltalán megfigyelhetővé vált.

Formai követelmények:

- 4-6 perc időtartamú narrált és/vagy feliratozott, saját készítésű videófilm,
- tetszőleges formátum és rögzítési mód,
- minimálisan HDReady (720p) felbontás,
- lehet feliratozott vagy narrált is,
- a videó elején vagy végén szerepeljen a készítők neve, iskolája és a csapatnév.

A videófilm értékelésének szempontjai:

- megfelelés a kiírás tematikájának, elvárásainak;
- eredetiség, ötletesség;
- tudományos pontosság;
- felépítés, megszerkesztettség, követhetőség;
- vizuális megjelenés, kép- és hangminőség;
- csapatmunka.

A beküldött munkákat szakmai versenybizottság értékeli és pontozza meghatározott pontozási szempontrendszer alapján.

Felhívjuk a csapatok figyelmét, hogy amennyiben a videófilm hossza nem éri el a minimális 4 percet, vagy meghaladja a maximális 6 percet, az pontvesztéssel jár!
A határidő utáni beküldés szintén pontvesztéssel jár!

A videó beküldésének módja:

- A videót a YouTube-ra fel kell tölteni (nem feltétlen nyilvános, de a zsűritagok számára hozzáférhető formában), majd a linket el kell küldeni a vandorkupa@sz2a.hu email címre legkésőbb **2026. december 15. 23:59-ig**. Fontos, hogy az elküldéssel együtt a megtekintési jogot is be kell állítani a címzettnek! Az emailben tárgyként és a főszövegben is szerepeljen a csapatnév és az iskola neve!

Igénybe vehető segítségek:

- Kérjük, hogy a **felkészítő pedagógusok** segítsék a diákok munkáját szempontok megadásával, ötleteléssel, a természettudományos háttér megértéséhez vezető szakirodalmak megadásával stb., de a produktumnak a diákok munkájának kell lennie!
- A videó elkészítésének formai és technikai szempontjaihoz segítséget adunk a csapatoknak egy **profi social média stratégia** segítségével, aki készített a versenyben résztvevők számára egy **illusztrált-írással anyagot**, valamint vállalta egy **online megbeszélés** megtartását is a résztvevőknek. Az anyagot a regisztrált csapatoknak elküldjük majd, valamint a megbeszélés időpontjáról is küldünk értesítést.
- A videó technikai elkészítése (kép és hang) is a **diákok munkája** legyen.
- **Mesterséges intelligencia** a tervezéshez, ötleteléshez, ellenőrzéshez, utánajáráshoz, útmutatáshoz stb. igénybe vehető, de mesterséges intelligencia által előállított tartalmat (akár hang, akár kép, akár szöveg) a videó nem tartalmazhat, az a versenyből való kizárást eredményezi. A mesterséges intelligencia a diákok csapatának asszisztense legyen, a videó a diákok önálló munkája legyen. A mesterséges intelligencia által adott minden választ, adatot ellenőrizni kell, nehogy téves vagy nemlétező információ kerüljön a videóba! A videó végén feliratban jelezni kell, hogy a munka során mire és milyen mértékben vett igénybe a csapat mesterséges intelligenciát.