

Szabó Szabolcs
Természettudományos Vándorkupa
2026.



Ügyességi forduló feladata

CSAVARANYA-TORONY

Minden csapat kap 100 db csavaranyát (100 mm külső átmérő) és egy ruhaszáritó csipeszt. A feladat, hogy 2 perc alatt minél több csavaranya legyen toronyban.

Szabályok:

- Pontosan négy, egyenként legalább 10 csavaranyából álló tornyot építeni kell minden csapatnak. Ha négynél több vagy kevesebb tízemeletes torony van meg a 2 perc végére, az összpontszámot felezzük!
- A csavaranyákat lapjukkal kell egymásra tenni.
- A tornyok nem érintkezhetnek egymással.
- Egy tornyot többen is építhetnek, de egy toronyhoz egyszerre csak egy csipesszel lehet nyúlni.
- Mindig csak a legfelső, illetve az éppen ráhelyezésre kerülő csavaranyához szabad nyúlni csipesszel, a már korábban lerakottakhoz nem!
- Ha egy torony ledől, a darabjai újra felhasználhatók.
- A 2 perc elteltekor aktuális állapotot értékeljük. Ha előtte állt torony, de ledőlt, az nem számít. A 2 perc végén érdemes fényképet készíteni, ha esetleg értékelés közben dőlne le valamelyik torony.

Értékelés:

- Megszámoljuk a tornyokat alkotó csavaranyákat, a legmagasabb toronyét duplázva és ezt összeadjuk. Ez adja a versenyszámban elért pontot, ami alapján a csapatokat rangsoroljuk.
- Ha több vagy kevesebb, mint 4 db tízemeletes torony van, a pontszámot felezzük.
- Versenypont számítása: a legtöbb csavaranyát felpakoló csapat kap 28 pontot, a második 26-at s.í.t. 2-ig.